

Bridge etik

1. Hav klare aftaler med din makker og husk at 'banke' når I bruger meldinger som afviger fra 'naturlige forventninger' -- især når en melding i en farve ikke fortæller noget om melderens kort i farven.

Bemærk især at en åbning 1 klør skal bankes, hvis aftalerne omfatter at det kan ske med 2 kort i farven. Tilsvarende skal åbning 1 ruder bankes hvis det kan ske med 3 kort i farven.

Stayman klørmeldinger og rudersvar skal bankes. Overførselsmeldinger og svar derpå skal også bankes.

Doblinger skal ikke bankes.

En spiller må inden egen melding spørge til modstandernes meldinger, men ikke for at hjælpe sin makker. Inden fordækt udspil og inden accept deraf må spillere spørge om betydningen af modstandernes meldinger. Det kan være klogt at vente med spørgsmål for ikke at hjælpe modstanderne.

Man bør kun besvare spørgsmål om aftaler om meldinger, ikke om hvordan man fortolker dem. Er man i tvivl kan man svare "Det mener jeg ikke vi har aftaler om" -- men det skal jo nødtigt stride imod hvad der står på systemkortet.

2. Brug STOP-kortet før springmeldinger og husk at alle derpå skal holde tænkepause i ca. 10 sek.
3. Fortsæt ikke en igangværende snak med makker når nye modstandere kommer til bordet. Man kan altid sige velkommen, vise eget systemkort og bede om at se deres -- men gerne mere varieret. Undgå at diskutere afsluttede spil når andre spillere er kommet til bordet.
4. Tal sammen med lav stemmeføring -- som i en læges venteværelse.
5. Vis hensyn når kortene tages ud af og lægges i kortmapperne.
6. Husk at få en modstanders accept inden tryk på tablettens OK.
7. Tilkaldelse af en turneringsleder bør opfattes positivt.
8. Vær altid neutral og påpasselig med ikke at agere på en måde der kan fortolke som hjælp til makker -- også som 'blind makker'.
9. Den blinde makker må gerne rose spilfører -- efter spillet.
10. Slut en runde af med at takke modstanderne for spil.